

بسمه تعالی

همانطور که می دانیم نقشه کشی یکی از مهمترین اجزای لاینفک صنعت ساختمان از مرحله طراحی تا اجراست تا حدود سی سال پیش و قبل از وارد شدن کامپیوتر، مهندسين مجبور بودند برای نمایش ایده خود در مورد هر موضوعی آن را به سختی و ضمن صرف وقت زیاد، نهایتاً روی کاغذ پیاده کند. ناگفته پیداست که دقت و ظرافت این ترسیمات حتی با متحمل شدن مشکلات خاص ترسیم، باز هم صد در صد نبود، ولی امروزه با پیدایش سیستم های پر قدرت کامپیوتری در هر زمینه ای، می توان امیدوار بود که تسهیلات فوق العاده ای در اختیار کاربران مرتبط با نقشه کشی قرار گرفته است.

این دوره سعی می شود با آموزش کاربردی یکی از بهترین و با ارزش ترین نرم افزارهای ترسیمی مرتبط با نقشه کشی ساختمان به نام AUTOCAD، گامی هر چند کوچک در راه آشنایی دانشجویان با ترسیمات از طریق کامپیوتر بردارد.

مباحث تدریسی نرم افزار اتوکد مقدماتی و پیشرفته

- آشنایی با محیط ویندوز و آیکون اتوکد و نحوه نصب و فراخوانی نرم افزار
- آشنایی با صفحه اتوکد شامل:
 - نوار ابزارهای شناور – منطقه نقشه کشی – لایه اعلان فرمان – نوار تیترو نوار وضعیت
- نحوه فراخوانی نوار ابزارها
- آشنایی با نوار ابزار استاندارد (توضیح آیکون های این نوار ابزار)
- آشنایی با برخی از اصطلاحات اتوکد و تقسیم بندی فرامین اتوکد
- آشنایی با انواع مختصات در محیط اتوکد
- بررسی زوایا در محیط اتوکد
- تعریف پروژه ترسیمی
- آشنایی با فرمان LIMITS
- آشنایی با فرمان LINE
- آشنایی با فرمان CIRCLE
- آشنایی با فرمان ARC

- آشنایی با فرمان REDO و Undo
- آشنایی با فرمان ERASE
- شناخت گزینه های انتخاب موضوع در فرامین ویرایشی
- آشنایی با فرمان TRACE
- آشنایی با فرمان COPY
- آشنایی با فرمان MOVE

- آشنایی با فرمان OFFSET
- آشنایی با فرمان TRIM
- آشنایی با فرمان EXTEND
- آشنایی با فرمان ELLIPSE
- آشنایی با فرمان BREAK

- آشنایی با فرمان FILLET
- آشنایی با فرمان ROTATE
- آشنایی با فرمان SCALE

- آشنایی با فرامین PAN و ZOOM
- آشنایی با کمک ابزار ترسیم OBJECT SNAP
- آشنایی با فرامین کمکی شامل:
DIST - LIST - AREA-TIME-FIND
- آشنایی با فرامین نمایشی شامل:
REDRAW-REGEN - BLIPMODE
- آشنایی با فرمان MIRROR

- آشنایی با مبحث لایه ها در اتوکد
- آشنایی با ابزار Match Propertis

- آشنایی با فرامین BLOCK و WBLOCK
- آشنایی با فرمان INSERT
- آشنایی با فرمان EXPLODE
- آشنایی با فرمان OOPS
- آشنایی با ابزار BLOCK EDITOR
- آشنایی با فرمان ARRAY
- آشنایی با فرمان DTEXT
- آشنایی با فرمان STYLE

- آشنایی با کلیدهای ترکیبی CTRL+1 و CTRL+2
- آشنایی با دستور HATCH
- آشنایی با فرمان POLYGON
- آشنایی با فرمان STRETCH
- آشنایی با فرمان PURGE

- آشنایی با مبحث اندازه گذاری در محیط اتوکد DIMENTION

- آشنایی با فرمان PLINE
- آشنایی با فرمان PEDIT
- آشنایی با فرمان CHAMFER

- آشنایی با فرمان SKETCH
- آشنایی با فرمان ALIGN
- آشنایی با فرمان SPLINE
- آشنایی با فرمان DIVIDE
- آشنایی با فرمان POINT , POINT STYLE
- آشنایی با فرمان DONUT
- رفع اشغال و اتمام مرحله مقدماتی
- آزمون دوره مقدماتی و تحویل گرفتن پروژه ترسیمی

شروع مبحث اتوکد پیشرفته

- آشنایی با ابزار FILTER در اتوکد
- آشنایی با نحوه کار با چاپگر
- آشنایی با فارسی نویسی در محیط اتوکد
- آشنایی با مفهوم 3D در اتوکد
- آشنایی با فرمان 3DPLINE
- آشنایی با فرمان BOUNDRY
- آشنایی با فرمان RECTANGLE
- آشنایی با فرامین DRAW ORDER
- آشنایی با منوی INSERT

- آشنایی با فرامین SOLID ها شامل دستورات:

دستور BOX

دستور WEDGE

دستور CONE

دستور SPHERE

دستور CYLINDER

دستور TORUS

دستور EXTRUDE

دستور REVOLVE

- آشنایی با فرامین منوی SOLID EDITING شامل دستورات:

دستور UNION

دستور SUBTRACT

دستور INTERSECT

دستور EXTRUDE FACES

دستور MOVE FACES

دستور OFFSET FACES

دستور DELETE FACES

دستور ROTATE FACES

دستور TAPER FACES

دستور COPY FACES

دستور COLOR FACES

دستور COPY EDGES

دستور COLOR EDGES

دستور IMPRINT

دستور CLEAN

دستور SEPARATE

SHELL دستور

CHECK دستور

- آشنایی با فرمان SLICE
- آشنایی با فرمان SECTION
- آشنایی با فرامین منوی UCS
- آشنایی با فرامین منوی VIEW
- آشنایی با فرمان 3D ROTATE
- آشنایی با فرامین منوی VISUAL STYLE
- آشنایی با دستورات MESH شامل فرامین:
 - دستور MESH BOX
 - دستور MESH CONE
 - دستور MESH CYLINDER
 - دستور MESH PYRAMID
 - دستور MESH SPHERE
 - دستور MESH WEDGE
 - دستور MESH TORUS
- آشنایی با فرامین منوی 3D NAVIGATION
 - نحوه تنظیم دوربین در محیط اتوکد
 - تعریف و ذخیره دوربین و VIEWها در اتوکد
- آشنایی با فرامین منوی RENDE
 - رفع اشغال و تحویل پروژه پایان ترم
- آزمون دوره پیشرفته